



## 6<sup>a</sup> NEWSLETTER

6° MEETING INTERNAZIONALE DEI PARTNER DEL PROGETTO SPACHO

Łąwa dal 22 al 23 Maggio 2018

*Polonia*

## SPAHCO SESTO MEETING INTERNAZIONALE

**Il sesto e ultimo meeting del progetto "Spacho" si è svolto dal 22 al 23 maggio 2018. L'incontro è stato arricchito da una calda e bella primavera polacca, che ha reso più piacevole il lavoro per i partecipanti provenienti da sette paesi europei. Il meeting è stato organizzato dal comune di Iława (Polonia), centro psicoeducativo con la cooperazione della scuola primaria di Iława.**



## PRIMO GIORNO DELL'INCONTRO

Il primo giorno del progetto è iniziato con un incontro nel municipio di Iława con il sindaco Adam Zulinski. Durante il meeting il sindaco ha spiegato la politica del comune di Iława e ha risposto ad alcune domande riguardanti la città. È un bellissimo luogo per turisti, amanti del mare e della natura. Un altro vantaggio della città è l'apertura dell'amministrazione locale alla cooperazione internazionale, che dirige vari progetti internazionali. Dopo l'incontro con il sindaco le rappresentanze dei vari paesi sono andati a visitare la storica torre del municipio che offre una fantastica vista dell'intera città. Il secondo punto in agenda era la visita nella scuola primaria n.1 di Iława. I partner sono stati accolti dalla direttrice della

scuola Aleksandra Skubij che ha organizzato un meeting con oltre 30 studenti. Dopo una breve introduzione del progetto "SPACHO" e i suoi obiettivi i partecipanti al workshop sono stati divisi in 4 gruppi. Ogni gruppo era composto da un membro rappresentante del progetto che aveva il compito di spiegare agli studenti i vantaggi e gli svantaggi dell'apprendimento digitale nel loro paese ed anche il punto di vista degli adulti. È stata un'esperienza molto utile per gli studenti non soltanto dal punto di vista della conoscenza sull'uso dei media digitali nelle altre nazioni ma hanno anche potuto fare pratica con le loro conoscenze sulla lingua inglese. Infine i rappresentanti dei paesi partecipanti hanno esposto il loro punto di vista sul mondo della tecnologia.



Le affermazioni più comuni:

1. Positive
  - accesso a maggiori informazioni
  - comunicazione più facile
  - shopping online
  - intrattenimento
  - sport apps
  - navigazione
  - accesso a maggiori amicizie
  - tornare in contatto con vecchie conoscenze
  - guadagnare soldi
  - lavorare da casa
  - puoi imparare meglio
  - scambio interattivo di idee e informazioni

## 2. Negative

- spreco di tempo, soldi
- limiti del tuo orientamento
- false informazioni
- accesso facile a strumenti illegali
- diventare dipendenti dall'uso dei social
- cyber bullismo
- dimenticare l'apprendimento offline
- falsa immagine delle persone.

L'ultimo appuntamento della giornata è stato la visita al centro psicoeducativo in Ilawa che lavora nell'ambito:

- aiuto in situazioni di dipendenza e codipendenza,
- violenza familiare
- classi preventive per bambini e ragazzi
- provenienti dalla scuola di Ilawa
- organizzazione di campi scuola preventivi
- cooperazione con ONG
- organizzazione di workshop con professionisti
- progetti mirati al miglioramento delle abilità genitoriali.



Durante l'incontro il responsabile del centro, Krzysztof Panfil, ha presentato ai partner una diagnosi sull'uso locale di sostanze psicoattive da parte di persone giovani del distretto secondo lo ESPAD. Maggiori informazioni: [www.spahco.eu/documents/#documents](http://www.spahco.eu/documents/#documents).

Alla fine della giornata i partner italiani, responsabili della creazione dell'application e del gioco online, hanno tenuto un workshop per i partner del progetto. Il lavoro di gruppo era finalizzato al consolidamento dei contenuti del

gioco online e anche alla traduzione del gioco nelle lingue dei paesi partner. E' stato infine concordato tra i partner un aggiornamento dell'app.



## SECONDO GIORNO DELL'INCONTRO

Il secondo giorno è iniziato con una crociera lungo il canale Eldbag, dove è stato possibile ammirare un sistema di 5 piani inclinati una delle più grandi invenzioni tecniche del mondo. Il canale è parte di una riserva naturale ornitologica situata sul lago Durzno. Maggiori informazioni: <http://www.zegluga.com.pl/>.



Al ritorno a llawa il coordinatore del progetto, Isabel Serna, ha presentato gli ultimi elementi necessari al completamento dei lavori del progetto. Ha anche evidenziato l'importanza di organizzare l'evento finale di promozione degli output del progetto (l'applicazione e il gioco online) che deve essere organizzato a settembre o ad ottobre 2018. L'evento sarà dedicato alle persone che lavorano con i bambini, teenagers e famiglie per offrire loro degli strumenti digitali di supporto al loro lavoro quotidiano.



Alla fine della giornata i partner si sono accordati sulla forma della guida per adulti educatori. La guida consisterà nella descrizione dell'applicazione e del gioco online, (vantaggi e svantaggi, modi per tenere lontano i bambini da contenuti inappropriati) introduzione dei partner e delle loro buone pratiche. Grazie a questa guida gli utenti avranno familiarità con il lavoro svolto da ogni partner e sarà utile come modello di comportamento.

Alla fine del progetto ogni partner ha fatto un resoconto delle attività svolte nel corso del output scaturiti dal progetto Erasmus+ "Stronger parents, healthier communities". Questi prodotti sono:

### 1. GROW TOGETHER – L'APPLICAZIONE

Implementare insieme l'applicazione creata dai

partner del progetto SPACHO per tutte le persone che vogliono estendere le loro conoscenze in aree quali l'educazione dei figli, vita sana, modi di trascorrere il tempo libero con la famiglia e inoltre può essere utile come strumento di comunicazione per le comunità locali. Le informazioni dettagliate riguardo l'applicazione si possono trovare nella guida scaricabile dal sito internet del progetto:

<http://www.spahco.eu/#project>.

L'applicazione è scaricabile gratuitamente o dal play store di google o dall'apple store scrivendo nella barra di ricerca "grow together" o scansionando il QR code o dal sito web del progetto <http://www.spahco.eu/#project>. E' disponibile in ognuna delle lingue dei sette partner aderenti al progetto.



### 2. GROW TOGETHER – IL GIOCO

Il gioco consiste nel completare alcune sfide durante il gameplay. E' una perfetta combinazione tra mondo virtuale, nel quale si possono collezionare punti per completare le varie sfide,

e vita reale, nella quale rafforzare i legami familiari. E' uno strumento perfetto per spronare le famiglie a servirsi dei media digitali in modo differente.

Le informazioni dettagliate riguardo il gioco sono disponibili sulla guida che può essere scaricata dal sito web del progetto:

<http://www.spahco.eu/#project>.

Il gioco è scaricabile gratuitamente o dal play store di google o dall'apple store scrivendo nella barra di ricerca "grow together" o scansionando il QR code o dal sito web del progetto <http://www.spahco.eu/#project>. E' disponibile in ognuna delle lingue dei sette partner aderenti al progetto.

### 3. LA GUIDA

La guida è composta da diversi capitoli: è descritto in modo dettagliato il progetto "SPACHO", i suoi obiettivi e come sono stati raggiunti, i manuali per l'uso del gioco e per l'applicazione. Descrive nel dettaglio lo scopo dell'applicazione e del gioco.

All'interno della guida è anche disponibile una lista di buone pratiche raccolte dai partner del progetto. Di grande rilevanza è la storia di Guliver scritta dal partner croato. La guida può essere scaricata dal sito del progetto

<http://www.spahco.eu/#project>.

*Per maggiori informazioni sul progetto:*

- <https://www.facebook.com/StrongerParents/>

- [www.spahco.eu](http://www.spahco.eu)





Questa pubblicazione è stata realizzata per il progetto "SPACHO" nel contesto del programma europeo "Erasmus Plus KA2 Partenariati strategici per l'educazione degli adulti". Questo progetto è stato finanziato con il supporto della Commissione Europea. Questa pubblicazione rispecchia solo il punto di vista dell'autore e la Commissione non è tenuta responsabile per alcun uso delle informazioni contenute. Il codice del progetto: 2016-1-ES01-KA204-025099.