



6^a NEWSLETTER

SZÓSTE MIĘDZYNARODOWE SPOTKANIE PARTNERÓW PROJEKTU SPAHC

Ława 22 23 Maj 2018r.

Polska

SZÓSTE MIĘDZYNARODOWE SPOTKANIE SPAHCO

Szóste i zarazem ostatnie spotkanie w ramach projektu SPAHCO miało miejsce 22 – 23 maja 2018 roku. Spotkanie to urozmaicała piękna, ciepła Polska wiosna, która umilała pracę uczestnikom z siedmiu krajów europejskich. Spotkanie projektowe zostało zorganizowane przez Urząd Miasta w Łławie - Wydział Ośrodek Psychoedukacji, Profilaktyki Uzależnień i Pomocy Rodzinie przy współpracy ze Szkołą Podstawową nr 1 w Łławie.



DZIEŃ PIERWSZY

Pierwszy dzień rozpoczął się od spotkania w Ratuszu z Panem Adamem Żylińskim Burmistrzem Miasta Łławie. Podczas spotkania opowiedział partnerom projektu o Łławie jako czarującej miejscowości znajdującej się w województwie warmińsko-mazurskim. To wspaniałe miejsce dla turystyki lądowej pełne naturalnej roślinności i raj dla żeglarzy. Atutem tego miejsca jest również otwartość władz na partnerstwa międzynarodowe, co owocuje realizacją wspólnych projektów. Po spotkaniu zaproszono wszystkich do zwiedzania zabytkowej wieży ratusza z przepięknym widokiem na całe miasto.

Po krótkim wprowadzeniu podczas którego zaprezentowano projekt SPAHCO oraz jego cele, podzielono uczestników na 4 grupy. W każdej z grup znajdowali się przedstawiciele projektu, którzy przedstawiali jakie są wady i zalety korzystania z nowoczesnych technologii w ich kraju oraz jak oni widzą to jako osoby dorosłe. Było to bardzo cenne doświadczenie, podczas którego młodzież mogła w rozmowie doskonalić swoje zdolności językowe oraz dowiedzieć się jakie są zasady i możliwości korzystania z techniki zarówno w szkołach innych Państw jak i w życiu prywatnym. Na koniec każda z grup wyznaczyła przedstawiciela, który zaprezentował ich spojrzenie na kreowanie się świata technologii.



Podczas spotkania najczęściej pojawiały się:

1. Pozytywne
 - dostęp do informacji,
 - łatwa komunikacja,
 - zakupy online,
 - rozrywka,
 - aplikacje sportowe,
 - nawigacja,
 - możliwość poznania nowych ludzi,
 - możliwość rozmowy ze starymi znajomymi,
 - zarabianie pieniędzy,
 - praca w domu,
 - możliwość łatwej i szybszej nauki,
 - wymiana pomysłów i informacji.

2. Negatywne:

- utrata czasu i pieniędzy,
- ograniczanie orientacji,
- dużo nieprawdziwych informacji,
- łatwy dostęp do nielegalnych produktów,
- uzależnienie od nieustannego kontaktu z ludźmi,
- szykanowanie w internecie,
- zapominanie o źródłach offline,
- fałszywi ludzie.

Ostatnim punktem dnia była wizyta w budynku Ośrodka Psychoedukacji Profilaktyki Uzależnień i Pomocy Rodzinie, który głównie zajmuje się:

- pomocą w sprawach związanych z uzależnieniem i współuzależnieniem, przemocą w rodzinie,
- prowadzeniem zajęć profilaktycznych dla dzieci i młodzieży z iławskich szkół
- organizowaniem kolonii profilaktycznych,
- współpracą z organizacjami pozarządowymi,
- organizacją szkoleń dla profesjonalistów,
- realizacją projektów mających na celu poprawę umiejętności rodzicielskich.



Podczas spotkania Pan Krzysztof Panfil – Kierownik Ośrodka Psychoedukacji zaprezentował partnerom projektu lokalną diagnozę zażywania środków psychoaktywnych (alkoholu, papierosów, narkotyków) przez młodzież na podstawie badań ESPAD. Za pomocą wykresów zobrazowano tendencję zażywania każdego z wymienionych środków psychoaktywnych, która od 2014 wykazała spadek zainteresowania młodzieży środkami odurzającymi. Więcej informacji na stronie: www.spahco.eu/documents/#documents Na koniec partnerzy z Włoch odpowiedzialni za

stworzenie aplikacji i gry na urządzenia mobilne poprowadzili warsztaty dla partnerów projektu. Praca w grupach polegała na dopracowaniu treści zadań gry mobilnej, ponadto opracowano procedurę tłumaczenia gry. W odniesieniu do aplikacji wspomniano o konieczności przeprowadzenia aktualizacji.



DZIEŃ DRUGI

Drugi dzień rozpoczęto od rejsu odcinkiem Kanału Elbląskiego, na którym znajdują się m.in.: system 5 pochylni, uważany za jeden z najznakomitszych rozwiązań hydrotechnicznych na świecie oraz rezerwat ornitologiczny na jeziorze Druzno. Jest to dobry przykład spędzania wolnego czasu na świeżym powietrzu w aktywny i ciekawy sposób. Całe rodziny mają możliwość poszerzenia swojej wiedzy w zakresie roślinności znajdującej się na tych terenach oraz mechanizmach, dzięki którym możliwa jest żegluga. Więcej informacji na stronie internetowej <http://www.zegluga.com.pl/>



Po powrocie do Ławy lider projektu – Isabel Serna zaprezentowała ostateczne terminy realizacji poszczególnych zadań. Poruszono również kwestię organizacji wydarzenia promującego produkty końcowe projektu (gra i aplikacja na urządzenia mobilne), które musi zostać zorganizowane na przełomie września i października bieżącego roku. Wydarzenie to przeznaczone będzie dla osób pracujących z dziećmi i młodzieżą, aby zaoferować im nowoczesne narzędzie wspierające i uatrakcyjnające ich codzienną pracę.



Na koniec zaprezentowano tworzony przez partnerów z Ławy przewodnik dla profesjonalistów. Zawiera on opis projektu SPAHCO oraz dobre praktyki partnerów. Dzięki czemu użytkownik będzie mógł zapoznać się z charakterem pracy każdego z partnerów oraz zaczerpnąć wzorców z innych krajów. Opisuje również czym jest zarówno aplikacja, jak i gra mobilna oraz jakie są wady i zalety. W treści zawarta jest wiedza w jaki sposób odpowiednio chronić dzieci i młodzież przez niewłaściwymi treściami oraz z czego warto korzystać i w jaki sposób.

W w październiku każde z państw partnerskich podsumowało projekt, na wydarzeniu promującym powstałe produkty. Osoby zajmujące się edukacją dorosłych i współpracujące z rodzinami zostały zapoznane z efektem międzynarodowej współpracy i produktami, które

powstały w trakcie realizacji projektu „Stronger parents – healthier communities” w ramach programu ERASMUS +. Tymi produktami są:

1. APLIKACJA GROW TOGETHER

Grow Together jest aplikacją stworzoną przez partnerów projektu SPAHCO dla każdego kto chciałby poszerzyć swoją wiedzę na tematy tj.: wychowanie dzieci, zdrowy tryb życia, sposoby spędzania czasu z rodziną i innymi rodzinami w sąsiedztwie oraz będzie narzędziem komunikacji pomiędzy ludźmi z lokalnych społeczności. Szczegółowe informacje dotyczące treści oraz działania aplikacji znaleźć można w przewodniku, który jest do pobrania na stronie <http://www.spahco.eu/#project>. Aplikacja jest darmowa i zarządzana w siedmiu językach w zależności od obszaru działania . Można ją pobrać ze sklepu internetowego Google Play lub App Store, po wpisaniu "grow together" w polu wyszukiwania, po zeskanowaniu QR Codu lub ze strony internetowej <http://www.spahco.eu/#project>.



2. GROW TOGETHER – GAME

Gra polega na wykonywaniu zadań podczas wspólnej rozgrywki. Jest to perfekcyjna kombinacja wirtualnego świata, w którym zbieramy punkty za ukończone zadania oraz realnego życia, w którym wzmacniamy relacje w rodzinie poprzez wykonywanie zadań. Jest to doskonałe narzędzie, które pozwala zaktywizować rodziny do wspólnego używania mediów cyfrowych w inny sposób.

Szczegółowe informacje dotyczące treści oraz działania gry znaleźć można w przewodniku, który do pobrania jest na stronie <http://www.spahco.eu/#project>.

Gra jest darmowa i dostępna w ośmiu językach, które są do wyboru po pobraniu gry. Można ją pobrać ze sklepu internetowego Google Play lub App Store, po wpisaniu "grow together" w polu wyszukiwania, po zeskanowaniu QR Codu lub ze strony internetowej <http://www.spahco.eu/#project>.



3. PRZEWODNIK PO UTWORZONYCH PRODUKTACH

Przewodnik w swojej treści zawiera szczegółowy opis projektu SPAHCO, jego cele oraz w jaki sposób zostały zrealizowane. Jest również instrukcją do aplikacji oraz gry. Obszernie opisuje dlaczego powstały i jak działają. Zależć można również najlepsze praktyki każdego partnera projektu. Wartą uwagi jest opowieść "Jak Guliwer zachorował w kraju Liliputów" utworzona przez partnerów z Chorwacji. Pobrać ją można ze strony internetowej www.spahco.eu w zakładce Documents. Dostępna jest również jako załącznik do przewodnika.

Przewodnik jest dostępny do pobrania w formie elektronicznej na naszej stronie internetowej www.spahco.eu/#project.

Więcej informacji o projekcie:

- <https://www.facebook.com/StrongerParents/>
- www.spahco.eu

