



# NEWSLETTER NR 6

A 6-a INTALNIRE TRANSNATIONALA A PARTENERILOR IN PROIECTUL SPAHC

Îława 22-23 Mai 2018

*Polonia*

## ȘAPTĂ REUNIUNE TRANSNAȚIONALĂ SPAHCO

**Cea de-a șasea (și ultima) întâlnire a proiectului SPAHCO a avut loc în perioada 22-23 martie 2018 și a fost organizată de primăria orașului Iława (Polonia) în colaborare cu Școala Primară nr 1 din Iława**



### ZIUA 1

Prima zi a început cu o întâlnire la primăria orașului, cu primarul Adam Żyliński. Acesta a explicat politicile primăriei și a răspuns la câteva întrebări legate de oraș. Este un loc extraordinar pentru turism, în special pentru sailing și iubitori de natură. Un alt punct forte al orașului este deschiderea edililor către cooperarea internațională, lucru care a condus de-a lungul timpului la implementarea multor proiecte. După întâlnire, participanții au avut ocazia să viziteze turnul istoric al primăriei, unde au avut acces la o priveliște foarte frumoasă a orașului.

Următorul punct de pe agenda a fost vizitarea școlii nr 1 din Iława. Participanții au fost întâmpinați de directoarea școlii, d-na Aleksandra Skubij, care a organizat un workshop pentru 30 dintre elevi.

După o scurtă prezentare a proiectului și a obiectivelor sale, participanții au fost împărțiți în patru grupuri. Fiecare grup a inclus participanți din proiect, care au avut de arătat elevilor avantajele și dezavantajele folosirii media digitală

în țara fiecăruia precum și punctul de vedere al adulților în această problemă. A fost o experiență foarte folositoare pentru elevi, nu doar pentru aflarea obiceiurilor digitale din alte țări dar și pentru exersarea limbii engleze. La sfârșit, reprezentanții fiecărui grup au prezentat rezultatele.



Cele mai comune declarații au fost:

#### 1. Pozitive

- acces la mai multă informație
- comunicare mai bună
- cumpărături online
- distracție
- aplicații sportive
- navigație
- mai mulți prieteni noi
- reluarea legăturilor cu prieteni vechi
- castiguri banesti
- lucrul de acasă
- proces mai bun de învățare
- schimburi interactive de informații și idei

#### 2. Negative

- pierderea timpului și a banilor
- limitarea orientării în spațiu
- informații false
- acces facil la lucruri ilegale
- adicție
- cyber bullying
- ignorarea surselor de informații offline
- construirea unor realități paralele

Ultima oprire a zilei a fost la Centrul Psihoeducational din Łława ce are ca prioritati:

- ajutor in cazul adictiilor, a codependentei si a violentei in familie,
- organizarea orelor de prevenire pentru tinerii din scoli
- organizarea taberelor de prevenire
- cooperarea cu ONG-uri din domeniu
- organizarea de workshop-uri pentru profesionisti
- implementarea de proiecte ce au ca obiectiv imbunatatirea abilitatilor parentale.



In timpul intalnirii, managerul centrului, d-l Krzysztof Panfil, le-a prezentat partenerilor o evaluare ESPAD pe plan local a uzului de substante psihoactive de catre tineri. Mai multe informatii aici: [www.spahco.eu/documents/#documents](http://www.spahco.eu/documents/#documents).



## SECONDO GIORNO DELL'INCONTRO

ZIUA 2 a inceput cu o croaziera pe Canalul Elbląg Canal, unde putem gasi un sistem de 5 planuri inclinate, una din minunile tehnicii mondiale. Canalul face parte din rezervatia ornitologica de pe lacul Druzno. Mai multe informatii: <http://www.zegluga.com.pl/>



La intoarcerea in Łława, managerul proiectului, Isabel Serna, a prezentat datele limita pentru completarea sarcinilor din proiect. A mentionat de asemenea importanta organizarii evenimentului de incheiere a proiectului pentru promovarea rezultatelor, in septembrie sau octombrie 2018. Evenimentul va fi dedicat celor care lucreaza cu copii, adolescenti si familiile acestora, pentru a le oferi abilitati digitale moderne care sa ii sustina in munca lor de zi cu zi.

La sfarsitul zilei partenerii au agreat forma ghidului pentru educatori. Acesta va contine descrierea aplicatiei si a jocului online (avantaje, dezavantaje, modalitati pentru a tine copiii departe de continut neadecvat etc), prezentarea partenerilor si exemple de bune practici. Cu ajutorul ghidului, utilizatorii se vor familiariza cu particularitatile activitatii desfasurate de fiecare partener si va fi o sursa foarte buna pentru modele comportamentale.



La sfarsitul proiectului fiecare tara participante in proiect va sumariza activitatile proiectului in cadrul intalnirii de diseminare a rezultatelor. Profesionistii care lucreaza cu adulti si cu familiile vor fi la curent cu rezultatele acestei cooperari internationale din cadrul proiectului Erasmus+ „Stronger parents – healthier communities”.

Aceste rezultate sunt:

### 1. APLICATIA “GROW TOGETHER”

Grow Together este o aplicatie creata in cadrul proiectului SPAHCO, pentru a putea fi folosita de oricine doreste sa-si largeasca cunostintele in domeniile cresterii copilului, stil de viata sanatos, modalitati de petrecere a timpului liber in familie. Va fi de asemenea si o unealta de comunicare in cadrul diferitelor comunitati. Informatii detaliate despre aplicatie pot fi gasite in ghid si descarcate de pe site-ul proiectului:

<http://www.spahco.eu/#project>.

Aplicatia este gratuita. Poate fi descarcată scriind “grow together” in casuta de cautare sau scanand codu QR de mai jos, din Google play sau App Store, in mai multe limbi, in functie de zona geografica in care este folosita.



### 2. GROW TOGETHER – JOCUL

Jocul consta in completarea unor sarcini. Este o combinatie foarte buna intre lumea virtuala, in care primim puncte prin completarea sarcinilor si lumea reala in care strangem legaturile de familie. Este un instrument care ne permite sa stimulam familiile sa foloseasca media digitala intr-un mod diferit. Informatii detaliate despre joc pot fi gasite in ghid si descarcate de pe site-ul proiectului:

<http://www.spahco.eu/#project>.  
Jocul este gratuit. Poate fi descarcat scriind “grow together” in casuta de cautare sau scanand codu QR de mai jos, din Google play sau App Store, in mai multe limbi, in functie de zona geografica in care este folosit.



### 3. GHIDUL

Ghidul are mai multe sectiuni: descrierea detaliata a proiectului SPAHCO, obiectivele acestuia si modul in care au fost atinse, manual de utilizare pentru joc si aplicatie. Descrie in detaliu scopul aplicatiei si al jocului, In ghid se gasesc, de asemenea, exemple de bune practici ale partenerilor din proiect. Dintre acestea merita mentionata povestea lui Gulliver, creata de partenerii croati. Ghidul poate fi descarcat de aici: [www.spahco.eu/#project](http://www.spahco.eu/#project).

*Mai multe informatii despre proiect la:*

- <https://www.facebook.com/StrongerParents/>
- [www.spahco.eu](http://www.spahco.eu)





Acest site web a fost realizat prin proiectul SPAHC, in cadrul Programului European "Erasmus Plus KA2 Parteneriat Strategic pentru Educatia Adultilor". Acest proiect a fost cofinantat de catre Comisia Europeana. Acesta publicatie reflecta in exclusivitate viziunea autorilor, iar Comisia nu poate fi responsabila pentru folosirea in vreun fel a materialelor publicate aici.  
Codul proiectului: 2016-1-ES01-KA204-025099